

정오표(완전초보용 무료게임사이트에서 베이식으로 슈팅게임 만들기)

페이지	+위에서 -아래에서	誤	正
27	-9	반복 구조는 Do와 Loop 사이에서	반복
61	+3	이러한 객체를 쪽화면(spites)라	(Sprites)
70	+12, +14	Do SetSpritePosition(ship,300+10 + ship_speed, 300-20) Sync() End	shipX=300+10 Do shipX=shipX+ship_speed SetSpritePosition(ship, shipX, 300-20) Sync() Loop
70	-3	Do	shipX=310
71	+2	If GetRawKeyState(37)=1 SetSpritePosition(ship,310 - ship_speed, 280) ElseIf GetRawKeyState(39)=1 SetSpritePosition(ship,310 + ship_speed, 280) EndIf Loop	Do If GetRawKeyState(37)=1 shipX = shipX - ship_speed ElseIf GetRawKeyState(39)=1 shipX = shipX + ship_speed EndIf SetSpritePosition(ship, shipX, 280) Loop

다른 오자나 의미가 불명확하거나 프로그램이 잘못된 곳이 발견되면 번거로운 일이겠지만 메일로 부탁 드리겠습니다.